

# Wprowadzenie do programowania gier komputerowych

Laboratorium dla studentów:

- Poznaj, czym jest gamedev i jakie panują w nim zasady pracy.
- Zapoznaj się z procesem tworzenia gier wideo.
- Zostań programistą silnika, gameplaya, AI, UI i stwórz swoją grę wideo.
- Poznaj smak pracy zespołowej i artystycznej przy tworzeniu gier.

Jeśli chcesz dowiedzieć się, jak przebiega proces tworzenia gier wideo,  
**zapisz się już dzisiaj!**

Celem przedmiotu jest przygotowanie studentów do pracy w gamedevie w grupie specjalistów z dziedziny tworzenia gier oraz praktyczne zastosowanie wiedzy w stworzeniu własnej gry wideo. Przedmiot dodatkowy w ramach studiów zamawianych WFA UW, prowadzony w semestrze zimowym 2013/14.